

**MODALITES DE CONTRÔLE DES CONNAISSANCES ET DES COMPETENCES**

Numéro de semestre : Semestre 5  
 Année : 3 ième année (année 2025-2026)  
 Diplôme : Licence  
 Domaine (le cas échéant) : Sciences, Technologies, Santé  
 Mention : Informatique  
 Parcours type : Produits et Services Multimédia  
 Compensation entre semestre pour valider l'année (oui/non) : oui

Caché pour les étudiants pour la publication si non nécessaire

Numéro de l'UE	Libellé de l'UE	Note minimum à partir de laquelle s'applique la compensation entre UE (Facultatif)	Coefficient de l'UE	Libellé de l'ECUE (si plusieurs ECUE dans l'UE)	Coefficient de l'ECUE (si concerné)	Nature de l'épreuve : - écrit - oral -pratique - livrable	Durée précise de l'épreuve	Numéro de l'épreuve dans l'ECUE /UE  OU Nombre minimale d'épreuve	Coef. (%) de l'épreuve dans la moyenne de l'ECUE ou UE	Coef.(%) de la note reportée dans la moyenne de 2nde chance	Forme de la 2nde chance - Evaluation supplémentaire - Evaluation de remplacement - Neutralisation de la moins bonne des notes de l'Évaluation initiale de l'UE - Conservation de la meilleure des notes de l'Évaluation initiale. - Autre, préciser.	Caché pour les étudiants pour la publication si non nécessaire		
												Nature de l'épreuve : - écrit - oral -pratique - livrable	Durée précise de l'épreuve	Coef. (%) de l'épreuve dans la moyenne de l'ECUE ou UE
UE1	Anglais, Théorie et technique de la communication	8	6	Anglais	3	Ecrit	30 minutes minimum	3 minimum	50 %	sans objet	Neutralisation de la moins bonne	sans objet	sans objet	sans objet
						Oral	30 minutes minimum	2 minimum	50 %	sans objet	Neutralisation de la moins bonne	sans objet	sans objet	sans objet
				Théorie et technique de la communication	3	Oral	10 min	1 minimum	50 %	sans objet	Neutralisation de la moins bonne des notes (oral ou écrit) de l'Évaluation initiale qui compte alors pour 100 % de la seconde chance	sans objet	sans objet	sans objet
						Ecrit	1 heure	1 minimum	50 %			sans objet	sans objet	sans objet
UE2	Théorie des langages et programmation fonctionnelle	8	6	Théorie des langages	3	Ecrit	2x1 heure minimum	2 minimum	50 %	sans objet	Neutralisation de la moins bonne note d'écrit, compte 50 % de la seconde chance	sans objet	sans objet	sans objet
						Livrable	sans objet	1 minimum	25 %	sans objet	Neutralisation de la moins bonne note (livrable ou oral), la note restante compte pour 50 % de la seconde chance	sans objet	sans objet	sans objet
						Oral	10 minutes minimum	1 minimum	25 %	sans objet		sans objet	sans objet	sans objet
				Algorithmique fonctionnelle et structures de données	3	Livrable	sans objet	3 minimum	100 %	sans objet	Neutralisation de la moins bonne note	sans objet	sans objet	sans objet
UE3	Systèmes, Réseaux et Sécurité	8	6			Ecrit	3x45mn minimum	3 minimum	55 %	sans objet	Neutralisation de la moins bonne	sans objet	sans objet	sans objet
						Oral	10 min minimum	1 minimum	20 %	100 %	sans objet	sans objet	sans objet	sans objet
						Livrable	sans objet	1 minimum	25 %	100 %	sans objet	sans objet	sans objet	sans objet
UE4	Image numérique, outils pour l'image et apprentissage	8	6	Image numérique et outils pour l'image	4	Ecrit	1 heure	1 minimum	25 %	sans objet	Neutralisation de la moins bonne des notes de l'Évaluation initiale de l'UE. Les deux notes restantes comptent à 50/50 pour la seconde chance.	sans objet	sans objet	sans objet
						Pratique	sans objet	1 minimum	25 %					
						Livrable	sans objet	1 minimum	50 %					
				Apprentissage	2	Livrable	sans objet	1 minimum	50 %	sans objet	Neutralisation de la moins bonne des notes de l'Évaluation initiale de l'UE. Les deux notes restantes comptent à 50/50 pour la seconde chance.	sans objet	sans objet	sans objet
						Ecrit	45 minutes minimum	1 minimum	25 %					
Oral	10m minimum	1 minimum	25 %											
UE5	Projet intégrateur et modélisation	8	6	Projet intégrateur - partie conception	3	Livrable	sans objet	2 minimum	100 %	sans objet	Neutralisation de la moins bonne	sans objet	sans objet	sans objet
				Modélisation	3	Ecrit	1 heure	2 minimum	60 %	sans objet	Neutralisation de la moins bonne (le résultat compte 60 % de la seconde chance)	sans objet	sans objet	sans objet
						Livrable	sans objet	1 minimum	40 %	40 %	sans objet	sans objet	sans objet	sans objet

**MODALITES DE CONTRÔLE DES CONNAISSANCES ET DES COMPETENCES**

Numéro de semestre : Semestre 6  
 Année : 3 ième année (année 2025-2026)  
 Diplôme : Licence  
 Domaine (le cas échéant) : Sciences, Technologies, Santé  
 Mention : Informatique  
 Parcours type : Produits et Services Multimédia  
 Compensation entre semestre pour valider l'année (oui/non) : OUI

Caché pour les étudiants pour la publication si non nécessaire

Numéro de l'UE	Libellé de l'UE	Note minimum à partir de laquelle s'applique la compensation entre UE  (Facultatif)	Coefficient de l'UE	Libellé de l'ECUE (si plusieurs ECUE dans l'UE)	Coefficient de l'ECUE (si concerné)	Nature de l'épreuve : - écrit - oral - pratique - livrable	Durée précise de l'épreuve	Numéro de l'épreuve dans l'ECUE /UE  OU Nombre minimale d'épreuve	Coef. ( %) de l'épreuve dans la moyenne de l'ECUE ou UE	Coef.(%) de la note reportée dans la moyenne de 2nde chance	Forme de la 2nde chance  - Evaluation supplémentaire - Evaluation de remplacement - Neutralisation de la moins bonne des notes de l'Évaluation initiale de l'UE - Conservation de la meilleure des notes de l'Évaluation initiale. - Autre, préciser.	Nature de l'épreuve :  - écrit - oral - pratique - livrable	Durée précise de l'épreuve	Coef. ( %) de l'épreuve dans la moyenne de l'ECUE ou UE
UE6	Développement web avancé, analyse syntaxique	8	6	Développement web avancé	3	Pratique	sans objet	1 minimum	50 %	sans objet	Conservation de la meilleure des notes (pratique ou livrable) de l'évaluation initiale qui compte alors pour 100 %	sans objet	sans objet	sans objet
						Livrable	sans objet	1 minimum	50 %					
				Analyse syntaxique et XML	3	Pratique	sans objet	1 minimum	50 %	sans objet	Conservation de la meilleure des notes (pratique ou livrable) de l'évaluation initiale qui compte alors pour 100 %	sans objet	sans objet	sans objet
						Ecrit	1 heure	1 minimum	50 %					
UE7	Médias avancés (3D et son), Projet personnel et professionnel	8	6	Algorithmique géométrique	4	Livrable	sans objet	3 minimum	100 %	sans objet	Neutralisation de la moins bonne note	sans objet	sans objet	sans objet
				Son	1	Ecrit	30 min	1 minimum	50 %		sans objet			
						Livrable	sans objet	1 minimum	50 %					
				Projet personnel et professionnel	1	Livrable	sans objet	1 note	100 %	100 %	sans objet	sans objet	sans objet	sans objet
UE8	Projet intégrateur et design pour le multimédia	8	6	Principes du design pour le multimédia	3	Livrable	sans objet	2	60 %	sans objet	Conservation de la meilleure des notes	sans objet	sans objet	sans objet
						Oral	10 min minimum	1	40 %		100 %			
				Projet Intégrateur - partie réalisation	3	Livrable	sans objet	1 note	50 %	100 %	sans objet	sans objet	sans objet	sans objet
						Oral	10 min minimum	1 note	50 %	100 %	sans objet	sans objet	sans objet	sans objet
UE9	Anglais	8	3			Ecrit	30 minutes minimum	3 minimum	50 %	sans objet	Neutralisation de la moins bonne note	sans objet	sans objet	sans objet
						Oral	30 minutes minimum	2 minimum	50 %		sans objet			
UE10	Stage en entreprise	8	9			Pratique	sans objet	1 note	40 %	100 %	sans objet	sans objet	sans objet	sans objet
						Oral en anglais	25 minutes	1 note	30 %					
						Livrable	sans objet	1 note	30 %					